

# Estrategia de ahorro y reutilización de agua en el sector turístico de Canarias

## Antecedentes

Actualmente estamos viviendo una sequía a nivel global, debido a la escasez de recursos hídricos. En las Islas Canarias, este fenómeno se agudiza a consecuencia de las características climatológicas y geográficas del archipiélago, llegando al punto de declararse en numerosos municipios de diferentes islas un estado de emergencia hídrica. Por otro lado, esta situación se agrava con el desperdicio de agua y el alto consumo de diferentes servicios, como es el caso del sector turístico, donde un visitante consume de media más del doble de agua que un habitante local.

## Objetivos

El objetivo principal del proyecto ha sido alcanzar una práctica eficiente con relación al consumo de agua en el sector turístico de Canarias. Este objetivo se plantea por medio de lograr concienciar a los usuarios con altos niveles de consumo de agua de la situación que se vive en el lugar que están visitando, y promover el ahorro de este recurso. Además, se apoya este objetivo principal en varias metas de la Agenda Canaria de Desarrollo Sostenible 2030 (ACDS 2030), como la 6.4.1, la 6.4.2, y la 6.4.3.

## Conceptualización

Se toma de referencia dos conceptos referentes que marcan el proceso del proyecto: la sostenibilidad y el turismo. El análisis de los dos conceptos principales nos ha llevado a plantear la solución en base a esta estructura, que conduce al concepto "turismo sostenible".



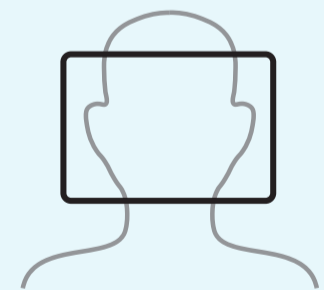
## Diseño

Se plantea diseñar un dispositivo que mida el consumo de agua diario e indique a sus usuarios el mismo. A través de la conexión entre una pantalla y el contador de agua de la habitación de un hotel, poder mostrar el consumo a los huéspedes. El consumo se indicaría mediante una gota que se llenaría conforme va aumentando el consumo, a la vez que indica si el nivel es positivo, regular, o negativo.



## Proporción

La relación de aspecto para la interfaz que se mostraría en la pantalla será la 9:16. Además, la propuesta toma de referencia el tamaño de una pantalla de 10 pulgadas.



## Funcionalidad

En la pantalla se mostraría una gota que se llena conforme se consume agua, la cantidad de dicha agua en litros, diferentes idiomas disponibles, y una extensión de información. Esta extensión mostraría un mensaje al usuario explicando la situación de las Islas Canarias actualmente, y una invitación a colaborar ahorrando agua durante su estancia.

